

## Das kleine Fußball-ABC



### **Abseits**

Im Abseits steht ein Spieler, wenn er vor einem Gegenspieler, also näher an der gegnerischen Torlinie, als der Spieler der anderen Mannschaft steht. Abseits wird nicht erst gepfiffen, wenn der im Abseits stehende Spieler den Ball angenommen hat, sondern sobald er den Ball zu gespielt bekommt.

Ist der Schiedsrichter jedoch der Ansicht, dass der entsprechende Spieler weder das Spiel noch den Gegner beeinflusst und auch nicht versucht, aus jener Stellung einen Vorteil zu ziehen, dann wird die Position zu einer sogenannten passiven Abseitsstellung, die nicht strafbar ist, d.h. das Spiel läuft ganz normal weiter. Nicht Abseits ist der Spieler übrigens, wenn er den Ball direkt aus einem Abstoß, einem Eckstoß oder einem Einwurf bekommt.

### **Abseitsfalle**

Ein taktisches Mittel der verteidigenden Mannschaft. Meist wird kurz vor einem Pass der gegnerischen Mannschaft herausgelaufen, so dass sich die Stürmer der angreifenden Mannschaft im Abseits befinden. Hier kommt es auf die Abstimmung unter den Abwehrspielern an: Wenn es nicht klappt und die Stürmer zu einer Torchance kommen, ist die Abseitsfalle nicht "zugeschnappt".

### **Abwehr**

Unter Abwehr (Synonym: Verteidigung) versteht man den Teil einer Mannschaft, der vorwiegend defensiv spielt und Angriffe des Gegners abwehren soll.

### **Abwehrspieler**

Die Spieler, die das Durchdringen des gegnerischen Spielers zum Tor verhindern sollen. Dazu gehören der Torwart, die Innen- und Außenverteidiger und der Libero. Also alle, die sich hinten befinden.

### **Ampelkarte**

Auf Gelb folgt Rot. Nicht nur im Straßenverkehr, sondern auch im Fußball. Begeht ein bereits mit einer gelben Karte verwarnter Spieler ein weiteres "kartenwürdiges" Foul, so bedeutet dies, dass er "etwas" früher vom Platz muss als die anderen. Damit ist er automatisch auch für das nächste Pflichtspiel im jeweiligen Wettbewerb gesperrt. Vor Einführung der Gelb-Roten Karte gab es

für ein zweites geahndetes Vergehen direkt die einfache Rote Karte, wobei dann über eine nachfolgende Sperre noch entschieden werden musste.

### **angeschnittener Ball**

Einen Ball bezeichnet man als "angeschnitten" wenn der Ball so getreten wurde, dass die Flugbahn des Balls eine Kurve ist.

### **Angriff**

Als Angreifer wird die Mannschaft bzw. der Spieler bezeichnet, die/der z.B. gerade im Ballbesitz ist oder gerade viel Druck auf den sportlichen Gegner ausübt. Ziel eines Angriffs ist immer das gegnerische Tor.

### **Anstoss**

Spielbeginn nach einem Tor sowie zu Beginn jeder Halbzeit. Alle Spieler müssen sich zu diesem Zeitpunkt in ihrer eigenen Spielfeldhälfte befinden. Der Ball muss nach vorn gespielt werden. Die gegnerischen Spieler müssen 9,15 m - Anstoßkreis - vom Ball entfernt stehen.

### **Aus**

Das Spiel wird durch aus Kreide gezeichneten Linien gekennzeichnet. Wenn der Ball die Linien neben dem Tor oder die Außenlinien überrollt, pfeift der Schiedsrichter „AUS“. Es gibt Einwurf, wenn er die Seitenlinien und Abstoß wenn er die Linien neben dem Tor überrollt. Wenn der Ball die Linien noch berührt, ist der Ball noch nicht im Aus. Er muss die Linien mit „vollem Umfang“ überrollen.

### **Ausrüstung**

Als Fußballspieler/in brauchst du: Trainingshose, Trikot, Fußballschuhe (entsprechend dem Untergrund auf dem du spielst), Schienbeinschoner & Stutzen. (Als Kapitän einer Mannschaft, hast du natürlich auch noch eine Kapitänsbinde. Jedoch zieht man diese nicht zum normalen Training an.)

### **Aussenstürmer**

Aussenspieler ist der Spieler, der an der Seitenlinie im Angriff spielt und von dieser Position aus besonders dem Mittelstürmer gut Flanken geben kann.

### **Aussenverteidiger**

Der Aussenverteidiger spielt an der Seite des Spielfelds.

### **Auswechspieler**

Zusätzliche Spieler auf der Bank, die während des Spiels eingewechselt werden

können. Nach den Fußballregeln dürfen in einem Meisterschafts- oder Pokalspiel drei, in Freundschaftsbegegnungen, nach Vereinbarung, auch mehr Spieler aus- und eingewechselt werden.

## **Altersklassen**

Im Fußball werden natürlich auch die Mannschaften nicht so gemischt, dass 8 jährige mit 17 jährigen spielen, sondern es wird nach Alter getrennt.

Bambini bis 6 Jahre

F-Jugend 6 - 8 Jahre

E-Jugend 8 - 10 Jahre

In den folgenden Altersgruppen wird dann auch mit mehr Regeln gespielt, als bisher...

D-Jugend 10 - 12 Jahre

C-Jugend 12 - 14 Jahre

B-Jugend 14 - 17 Jahre

A-Jugend 17 - ca. 18 Jahre

## **An- und Abpfiff**

Zum Beginn und Ende einer Halbzeit pfeift der Schiedsrichter mit einer Trillerpfeife, um das Spiel zu starten oder zu beenden.

## **Anstoss**

Das Fußballspiel beginnt in der 1. und 2. Halbzeit mit dem Anstoß. Dieser wird auf dem runden Punkt in der Mitte des Spielfeldes durchgeführt. Den Zeitpunkt des Anstoßes signalisiert der Schiedsrichter mit einem Pfiff. Beim Anstoß muss der Ball kurz in die gegnerische Hälfte gespielt werden.



## **Ball**

Der Ball ist rund. Mehr muss man eigentlich gar nicht dazu sagen. Aber natürlich gibt es weitere Anforderungen, damit sich ein Ball wirklich Fußball nennen darf und mit ihm in wichtigen Spielen gespielt werden kann. Der Fußball soll aus einem geeigneten Material bestehen, zum Beispiel Kunststoff oder Leder. Er soll einen Umfang von 68 bis 70 Zentimeter haben, zwischen 396 und 453 Gramm schwer sein und einen Luftdruck von 0,6 bis 1,1 bar aufweisen.

## **Ballannahme**

Bei der Ballannahme musst du den Ball unter Kontrolle bringen. Dabei ist es dir freigestellt, mit welchem Körperteil du den Ball animmst. Nur die Arme & Hände dürfen nicht benutzt werden...

### **Ballbesitz**

Dieser Begriff ist oft im Radio zu hören. Da man dort nicht sehen kann, welche Mannschaft gerade den Ball hat. Denn die Mannschaft die den Ball hat, hat Ballbesitz. Ein Ballbesitz wird meist dazu genutzt, den Ball in Richtung gegnerisches Tor zu spielen, um sich eine Torchance herauszuspielen.

### **Ballführung**

Bei der Ballführung muss man, wie man schon hört, den Ball führen... Dies macht man mit kleinen Ballberührungen in die Richtung in die man über das Spielfeld läuft.

### **Bananenflanke**

Was zeichnet eine Banane aus? Sie ist gelb und krumm. Die Farbe ist in diesem Zusammenhang aber nebensächlich. Wichtiger ist die Tatsache, dass eine Banane nicht gerade, sondern gekrümmt ist. Das ist also eine Flanke, die erst so aussieht, als ob sie kurz vor das Tor kommen würde, aber am Ende dreht sie sich dann aber doch weg. Für den Torwart sind solche Hereingaben natürlich enorm schwer zu berechnen.

### **Blutgrätsche**

Die Blutgrätsche ist seit 1993 verboten und wird daher heute mit einer roten Karte bestraft. Bei einer Blutgrätsche wird der Gegner zu Boden getreten, ohne dass Ballkontakt besteht. Eine Blutgrätsche kann außerdem schwere Verletzungen hervorrufen.

### **Bolzplatz**

Der Bolzplatz ist die Urstätte des Straßenfußballs und war früher der erste eigentliche Trainingsplatz vieler Fußball-Stars. Beim Bolzplatz gibt es keine starren Regeln und jeder hat die Möglichkeit, sich mit dem Ball auszutoben.

### **Bundesliga**

Die erste Saison der Bundesliga begann 1963. Damit wurden erstmals die besten Vereine des Landes in einem Wettbewerb zusammengefasst. Der Sieger einer Partie erhält drei Punkte (früher zwei), bei einem Unentschieden erhält jedes Team einen Punkt, der Verlierer selbstverständlich keinen. Die Bundesliga ist aus dem Leben vieler Männer nicht mehr wegzudenken. Jedes Jahr spannend ist immer der Kampf um die ersten Plätze, die einen Start in internationalen

Wettbewerb ermöglichen. Immer wieder "tragisch" - vor allem für die Anhänger der betreffenden Mannschaften: Die schlechtesten drei Mannschaften jeder Saison steigen in die 2. Bundesliga ab.



### **Chance**

Wenn ein Spieler die Möglichkeit hat, ganz einfach ein Tor zu schießen, nennt man das eine Chance. Ein Großchance oder eine 100-prozentige Chance hat man, wenn es schwerer ist den Ball neben, anstatt in das Tor zu schießen.

### **Coachingzone**

Abgegrenzter Raum zwischen Spielfeld und Ersatzbank. Sie wird bei Spielen in Stadien eingerichtet und reicht von der Bank bis auf einen Meter an das Spielfeld heran. Während des Spiels darf die mit Linien eingezeichnete Coachingzone nur in Ausnahmefällen verlassen werden, z.B. um einen verletzten Spieler zu behandeln. Oft bieten die Trainer in der Coachingzone eine interessantere Vorstellung als die Spieler auf dem Platz. Und wenn sie die gezogene Linie dann doch mal übertreten, haben sie sofort den vierten Schiedsrichter vor sich, der sie ermahnt und zurückschickt.

### **Cup**

Englische Bezeichnung für Pokal.



### **Distanzschuss**

Ein Distanzschuss ist ein Schuss auf das Tor, der aus einer großen Entfernung abgegeben wurde. Bei einem Schuss aus mehr als 20 Metern wird von einem Distanzschuss gesprochen.

### **Doping**

Wenn ein Spieler Mittel zu sich genommen hat, die ihn schneller oder stärker machen könnten, ist das nicht erlaubt. Falls man das herausfinden sollte, kann es

sein, dass der Spieler für eine sehr lange Zeit keinen Fußball mehr spielen darf. Doping kommt übrigens auch sehr häufig in anderen Sportarten vor.

### **Doppelpass**

Doppelpass nennt man den Vorgang, wenn man den Ball an den Spieler zurück passt, von dem man den Ball bekommen hat, sobald er sich frei gelaufen hat.

### **Dribbeln**

Dribbeln nennt man den Vorgang, wenn man den Ball mit vielen hintereinanderfolgenden Berührungen um den Gegenspieler herum spielt.

### **Dribbling**

Dribbling heißt frei übersetzt soviel wie "Ballführen" und ist unabdingbarer Bestandteil für eine gute Technik. Wichtig ist, dass der Ball ganz eng am Fuß geführt wird.



### **Eckstoß (Ecke)**

Der Eckstoß ist ein Freistoß, den eine Mannschaft bekommt, wenn der Ball von der anderen Mannschaft als letztes berührt wurde und dann über die Torauslinie geht. Der Eckstoß wird aus dem Viertelkreis an der Eckfahne ausgeführt. Dabei müssen sich die Gegner wie beim Freistoß 9,15 m vom Ball entfernt halten.

### **Eckfahne**

Die Eckfahnen sind Teile des Fußballfeldes, dem Spielfeld im Fußballspiel. Sie markieren die Ecken des Spielfeldes. Mit Hilfe der Eckfahnen kann man leichter entscheiden, ob ein Ball in der Nähe der Ecke über die Seitenlinie oder die Torlinie ins Aus gerollt ist. Davon hängt die Art der Fortsetzung des Spiels ab. Die Eckfahnen gehören zum Spielfeld. Sollte also ein Ball gegen die Eckfahnen prallen und dann wieder zurück ins Feld rollen, läuft das Spiel weiter. Die Fußballregeln verbieten es, die Eckfahne zu entfernen, um einen Eckstoß auszuführen. Die Fahnen selber sind üblicherweise aus rotem, gelbem oder rot-gelb kariertem Stoff. Die Eckfahne ist des weiteren bei den Spielern ein beliebtes Utensil, wenn sie sich über ein Tor oder ein gewonnenes Spiel freuen.

### **Eigentor**

Eigentore sind die Bälle, die von einem Spieler ins eigene Tor geschossen werden.

Diese Tore werden dann leider für die andere Mannschaft gewertet.

### **Einwurf**

Schießt ein Spieler den Ball über die Außenlinie, so macht ein Spieler der anderen Mannschaft einen Einwurf. Dabei muss der Spieler, der den Einwurf ausführt, hinter der Linie stehen und mit beiden Händen den Ball über den Kopf wieder ins Spielfeld werfen. Dabei müssen beide Füße auf dem Boden stehen bleiben. Wird ein Fuß in der Zeit vom Boden gelöst, so wird das als Fehler gewertet und der Einwurf muss nochmal von neu gemacht werden.

### **Elfmeter**

Oder auch Elfer. Wenn ein Spieler seinen Gegenspieler im eigenen Strafraum foult, dann gibt es einen direkten Freistoß (Elfmeter), der von einem bestimmten Punkt aus der Entfernung von elf Metern ausgeführt wird. Ebenfalls gibt es einen Elfmeter, wenn ein Spieler im eigenen Strafraum den Ball mit der Hand berührt (außer der Torwart).

### **Elfmeterschießen**

Ein Elfmeterschießen kommt nur in Wettbewerben vor, bei denen nach dem K.O. - System gespielt wird und ein Sieger ermittelt werden muss. Wenn nach der Verlängerung immer noch kein Sieger feststeht, wird dieser in einem Elfmeterschießen ermittelt. Dabei werden zunächst von jeder Mannschaft fünf Elfmeterschützen ausgewählt. Diese treten dann abwechselnd gegen den gegnerischen Torwart an. Hat nach diesen fünf Elfmetern eine Mannschaft mehr Treffer erzielt, hat sie das Spiel gewonnen. Steht es aber immer noch unentschieden, wird jeweils ein weiterer Elfmeter geschossen. Das geht so lange, bis eine Mannschaft kein Tor erzielt

### **Englische Wochen**

Wenn ein Team innerhalb einer Woche mehrere Spiele zu bestreiten hat, spricht man von Englischen Wochen. Diese Bezeichnung wurde gewählt, da besonders die Vereine in England sehr oft unter der Woche spielen müssen.

### **Ersatzbank**

Unbeliebtester Platz von Fußballspielern. Die Ersatzbank befindet sich außerhalb des Spielfelds, um den nicht spielenden Fußballern einer Mannschaft (Ersatzspieler), Trainern und Funktionären ein Dach über dem Kopf zu gewähren.



## **Fallrückzieher**

Um das zu können, muss man schon richtig richtig gut sein, denn das können eigentlich nur die Profis. Beim Fallrückzieher (oder auch Scherenschlag genannt) steht der Spieler mit dem Rücken zum Tor und schießt den Ball so nach hinten, dass es für einen Moment lang so aussieht, als ob der Spieler in der Luft liegen würde.

## **Feldspieler**

Alle Spieler sind Feldspieler. Ausgenommen der Torwart.

## **Finale**

Ziel jeder teilnehmenden Mannschaft ist die Finalteilnahme. Finale bezeichnet das Endspiel eines größeren Wettbewerbes. Dort stehen sich dann die beiden besten Mannschaften gegenüber und ermitteln den Sieger.

## **Finte**

Finte ist eine Körpertäuschung. Du verwirrst damit deinen Gegner und spielst ihn damit aus.

## **Fliegenfänger**

Bösartige Bezeichnung für Torhüter, die in bestimmten Situationen eine schlechte Figur gemacht haben.

## **Forechecking**

Forechecking bezeichnet das frühzeitige Stören bzw. Bekämpfen des gegnerischen Angriffs bzw. Angriffsversuchs schon in der gegnerischen Hälfte. Diese spieltaktische Variante verlangt gute Kondition, vor allem der Mittelfeldspieler und Stürmer, da diese das Forechecking vor allem ausführen.

## **Foul**

Ein Foul ist ein Regelverstoss. Spricht man davon, dass ein Spieler gefoult wurde, sagt man das, weil ein anderer Spieler ihn dann unsanft zum Fallen gebracht hat.

## **Flanke**

Eine Flanke ist ein hoher Pass, der von der Seite in den gegnerischen Strafraum gespielt wird.

## **Freistoss**

Beim Freistoss wird unterschieden zwischen einem direkten und einem



indirekten Freistoss. Der Unterschied liegt darin, dass der direkte eben direkt ins Tor geschossen werden darf, wogegen der indirekte erst noch von einem andern Spieler (egal ob aus der eigenen Mannschaft oder ein Gegenspieler) berührt werden muss, bevor der Ball ins Tor geht. Gegeben wird ein Freistoß dann, wenn gegen eine Regel verstoßen wurde. Bei schwerem Verstoß gibt es den direkten- und bei nicht so schweren den indirekten Freistoß!



### **Gegenspieler**

Besonders in der Abwehr werden oftmals Spieler beauftragt, einen bestimmten Spieler der anderen Mannschaft zu decken. Diese beiden Spieler nennt man dann Gegenspieler.

### **Golden Goal**

Ein Golden Goal kann nur dann erzielt werden, wenn Gleichstand ist und das Spiel verlängert wird. Schießt ein Spieler in dieser Verlängerung ein Tor, so ist das Spiel sofort beendet und die Mannschaft die das Golden Goal erzielt hat, hat gewonnen.

### **Grätsche**

Die Grätsche wird gern mit einem groben Foulspiel in Verbindung gebracht. Doch natürlich kann sie auch ein reguläres Mittel sein, einem Gegenspieler den Ball abzunehmen. Die Grenze zwischen fairem Abgrätschen und einem schweren Foul ist allerdings sehr dünn.

### **Grobes Foul**

Bei einem besonders harten Foul spricht man von einem groben Foul. Meist werden diese Fouls mit dem Zeigen einer gelben oder roten Karte bestraft.



### **Hackentrick**

Beim Hackentrick wird der Ball mit dem Absatz / der Hacke des Fußes gespielt.

## **Halbzeit**

Eine Halbzeit ist die Hälfte eines Spiels. Bei normalen Spielen, die im Fernsehen laufen, dauert eine Halbzeit 45 Minuten (Ein Spiel: 90 Minuten). Bei der Jugend ist das jedoch nicht so: Eine Halbzeit dauert bei den Bambinis ca. 15 Minuten, bei der F-Jugend 20, und dann kommen pro Altersklasse immer 5 Minuten Spielzeit dazu.

## **Handspiel**

Die Spieler dürfen den Ball nicht mit der Hand oder den Armen berühren. Geschieht dies aber doch, erhält die gegnerische Mannschaft einen Freistoß. Passiert dies innerhalb des gegnerischen Strafraums, bekommt die gegnerische Mannschaft einen Elfmeter zugesprochen. Nur der Torwart darf innerhalb seines Strafraumes den Ball mit der Hand berühren. Berührt der Torhüter den Ball außerhalb des Strafraumes, gibt es abermals einen Freistoß.

## **Hattrick**

Wenn ein Spieler innerhalb einer Halbzeit drei Tore hintereinander erzielt, ohne dass ein anderer Spieler (egal, ob vom eigenen Team oder vom Gegner) zwischendurch trifft, spricht man von einem Hattrick.

## **Heber**

Dieser Schuss heißt so, weil der Ball hier bei übers Spielfeld "gehoben" wird. Man gibt dem Ball hierbei einen weichen Stoß und eine hohe Flugbahn.

## **Hinrunde**

So nennt man die Hälfte der Saison, die ein Verein gegen andere Vereine spielt.



## **Innenverteidiger**

Der Innenverteidiger ist ein Verteidiger, der die Stürmer der gegnerischen Mannschaft bewacht.



## **Joker**

Als Joker bezeichnet man einen Einwechselspieler, der - ähnlich wie der Joker im Kartenspiel - zu jeder Zeit stechen kann. Also zum Beispiel einen Stürmer, der auch zehn Minuten vor Spielende eingewechselt werden kann und dann noch ein Tor schießt.

## **Jugendarbeit**

Die Jugendarbeit gibt es fast bei jedem Verein. Hierbei spricht man von den Sachen die man für die jüngeren Spieler und jüngeren Ligen macht. Immerhin möchte man ja auch, dass es in der Zukunft sehr gute junge Spieler gibt, die man dann in seine Mannschaft holen kann. Und wenn der Spieler aus der eigenen Jugend kommt, braucht man ihn nicht erst einzukaufen und kann somit Geld sparen.



## **Kapitän**

Auch Spielführer oder Mannschaftsführer genannt. Er trägt auf dem Spielfeld die Verantwortung für seine Mannschaft und ist Ansprechpartner für den Schiedsrichter.

## **Keeper**

Englischer Begriff für Torhüter.

## **Klub**

Klub ist ein anderes Wort für „Verein“.

## **Konter (Gegenzug)**

So bezeichnet man einen schnellen Gegenangriff aus der Verteidigung. Meist spricht man von einem Konter, wenn der Gegner besonders weit aufgerückt und kein Spieler mehr in der eigenen Hälfte verblieben ist. Ein leichtsinniger Ballverlust kann oft einen gefährlichen Konter auslösen.

## **Konz**

siehe unter SV Konz

## **Kopfball**

Bei einem Kopfball spielst du den Ball so, dass der Ball auf der Stirn aufkommt. Trifft man den Ball anders, kann einem danach ganz schön der Schädel brummen...

## **Kurzpass**

Zuspiel zu einem Mitspieler über eine kurze Entfernung.



## **Lattenkreuz**

So nennt man die Stelle an der Torpfosten und Torlatte miteinander verbunden sind.

## **Leistungsträger**

Leistungsträger wird ein besonders guter Spieler einer Mannschaft genannt.

## **Libero**

Libero nennt man den Verteidiger der hinter dem Vorstopper und dem Innenverteidiger spielt. Früher war der Libero der freie Mann hinter der Abwehr, der als Absicherung für die anderen Abwehrspieler fungierte. Er organisierte oftmals nicht nur die Abwehr, sondern das gesamte Spiel seiner Mannschaft. Heute wird meist mit Abwehrketten gespielt, in denen jeder Spieler Deckungs- und Organisationsaufgaben übernehmen muss.

## **Lupfen**

Gefühlsvolles Heben des Balles auf das Tor. Man sagt, der Spieler lupft den Ball über den Torwart.



## **Manndeckung**

Meistens wird vor dem Spiel festgelegt, wer welchen Gegenspieler deckt, so dass jeder weiß, für wen er die (Mann-)Deckung übernehmen muss.

## **Mannschaft**

Nun, dazu gibt es nicht so viel zu sagen. Eine Fußball-Mannschaft besteht aus 11 Spielern auf dem Platz und einer unbestimmten Anzahl an Ersatzspielern, welche das ganze Spiel oder Teile davon auf der Ersatzbank verbringen.

## **Mannschaftsaufstellung**

Bei der Mannschaftsaufstellung hat man mehrere Möglichkeiten, das heißt, es gibt mehrere Systeme, wie man eine Mannschaft auf dem Platz positionieren kann. Am häufigsten wird das 4-4-2 -; 3-4-3 -; und das 5-3-2 -System verwendet. Und so funktioniert so ein System: Die erste Zahl gibt an, wieviele Spieler in der Abwehr spielen, die zweite Zahl steht für die Anzahl der Mittelfeldspieler und die letzte Zahl für die Stürmer.

## **Mauer**

Wenn Fußballer von einer Mauer reden, meinen sie eine Reihe von Spielern, die eng nebeneinander stehen und so versuchen einen Freistoss abzuwehren.

## **Mittelfeldspieler**

Die Spielposition verrät ja bereits der Name: ein Mittelfeldspieler spielt im Mittelfeld (siehe dazu auch Spielpositionen). Es gibt defensive und offensive Mittelfeldspieler. Die ersten dienen dazu die Gegner vom Tor möglichst fern zu halten und die zweiten sollten eher ein Tor erzielen.



## **Notbremse**

Als Notbremse wird ein absichtliches Foul bezeichnet, welches dazu dient, einen Spieler, der ganz allein mit dem Ball auf das Tor zuläuft, zu stoppen. Das Foul soll im Idealfall verhindern, dass der Spieler ein Tor schießt.



## **Offensive**

Offensive bezeichnet den Angriff einer oder mehrerer Spieler auf das gegnerische Tor (natürlich mit Ball, um diesen darin zu versenken).



## **Parade**

Wenn der Torwart einen total schwierigen Ball hält und sich dabei hingeschmissen hat, nennt man das Parade. Wenn es besonders schwer war, den Ball zu halten, sagt man auch Glanzparade.

## **Pass**

Es gibt 8 Passarten: den Flachpass, den Pass mit dem Spann, den Kurzpass mit dem Aussenspann, den Querpas, den Steilpass, den Rückpass und die Flanke. Bei einem Pass wird jedoch, egal in was für einer Art, einem anderen Spieler ein Ball zu gespielt.

## **Passives Abseits**

Ein sehr umstrittener Regelpunkt. Ein Spieler im passiven Abseits erfüllt zwar alle Bedingungen für eine Abseitsposition, greift dabei aber nicht ins Spielgeschehen ein. Das heißt, er darf den Ball nicht berühren und keine gegnerischen Spieler behindern oder irritieren. Sollte der Spieler, welcher im passiven Abseits stand, aber im darauffolgenden Spielzug wieder aktiv ins Spielgeschehen eingreifen, darf der Schiedsrichter nachträglich abpfeifen und die andere Mannschaft erhält den Ball.

## **Pfosten**

Der Pfosten sind die Stangen rechts und links vom Tor. Auch sie bestehen, wie die Latte, meist aus Aluminium. Somit besteht ein Tor aus Pfosten (links + rechts), Latte (oben) und Netz.

## **Platzverweis**

Einen Platzverweis bekommt der Spieler deutlich gemacht, in dem der Schiedsrichter ihm eine rote Karte vor die Nase hält. Das heißt dann: "Du darfst mit sofortiger Wirkung nicht mehr an diesem Spiel teilnehmen." Und ganz gemein ist: es darf auch kein anderer in diesem Spiel für den Spieler einsteigen und die Mannschaft verfügt über einen Spieler weniger. Und als ob das noch nicht schlimm genug ist: der Spieler darf auch mindestens am nächsten Spiel nicht teilnehmen.

## **Position**

Es gibt verschiedene Positionen im Fußball. Dadurch wird angegeben, wo der Spieler im Spiel spielt. Seine Position hat dann jeweils auch eine bestimmte Aufgabe.



## **Querlatte**

Ein Tor besteht rechts und links aus zwei Torpfosten und einer Querlatte, welche die beiden Torpfosten miteinander verbindet.

## **Querpass**

Der Ball wird zum Mitspieler quer über das Feld gespielt und nicht nach vorne oder nach hinten.

## **Querschläger**

Ein Fußballspieler möchte seinem Mitspieler den Ball zuschießen, trifft den Ball jedoch so unglücklich, dass dieser überall hingehet, nur nicht dahin, wohin er soll.



## **Raumdeckung**

Bei einer Raumdeckung ist ein Spieler der Abwehr für einen bestimmten Bereich des Spielfeldes zuständig.

## **Regeln**

Im Fußball gibt es eine Menge regeln. Viele davon wurden ja auch bereits erklärt. Regeln sind dazu da, dass der Fußball fair, spannend und gerecht bleibt.

## **Rote und gelbe Karte**

Eine Gelbe Karte bekommt man, wenn man sich nicht an Regeln hält, den Ball absichtlich mit der Hand spielt oder einen anderen Spieler gefoult hat. Eine rote Karte bedeutet Platzverweis und wird gegeben, wenn ein schweres Foul gemacht wurde oder jemand den Schiedsrichter beleidigt. Wenn man zwei gelbe Karten

bekommt, hat das die selbe Folgen wie eine rote Karte: Platzverweis.

### **Rückpassregel**

Diese Regel besagt, dass der Torwart den Ball nicht mit den Händen berühren darf, wenn ein Spieler seiner eigenen Mannschaft diesen ihm mit dem Fuß zuspielt. Wenn der Mitspieler den Ball dem Torwart zuköpft, darf der Torwart diesen auch mit den Händen berühren.

### **Rückrunde**

Das ist die zweite Spielzeit einer Saison.



### **Schwalbe**

Fallen lassen, sich den Kopf, das Bein oder sonst ein wichtiges Körperteil mit schmerzverzerrtem Gesicht halten und den sterbenden Schwan geben. Und das alles, obwohl der Gegner den Spieler nicht oder kaum berührt hat. Diese Schauspieleinlage wird gemeinhin als Schwalbe bezeichnet und soll dazu dienen einen Elfmeter, eine gelbe oder rote Karte für den Gegner oder wenigstens einen Freistoß für die eigene Mannschaft herauszuholen.

### **Sechzehner**

Das ist einfach eine andere Bezeichnung für den Strafraum.

### **Saison**

Eine Saison umfasst die Zeit vom ersten Tag an bis zum letzten Tag, in der die Mannschaften gegeneinander spielen.

### **Spielerpass**

Jeder Fußballspieler hat einen Spielerpass, denn ohne darf man nicht an richtigen Spielen mit Wertung teilnehmen. Im Spielerpass stehen deine Daten, sowie Daten über deinen Verein und ein Foto von dir. Für die Dauer deiner Spielzeit ist der Pass dein Eigentum, wird aber meistens vom Trainer aufbewahrt, da die Spielerpässe bei jedem Spiel gezeigt werden müssen, damit deine Daten in den Spielbericht eingetragen werden können.

### **Spielbericht**

Dieser Bericht wird vor jedem Spiel erstellt und umfasst alle Namen der



teilnehmenden Spieler. Nach dem Spiel werden im Beisein des Schiedsrichters Ergebnis des Spiels und besondere Vorkommnisse eingetragen (also zum Beispiel rote oder gelbe Karten). Ein Exemplar dieses Berichtes kriegt der Staffelleiter, der dann die Ergebnisse überprüft und in einer Liste zusammenträgt.

## **Spielfeld**

Das Spielfeld ist das Feld, auf dem gespielt wird. Alles was außerhalb dieses Spielfeldes liegt, nennt man „Aus“. Ein Spielfeld muss 90 - 120 Meter lang und 45 - 90 Meter breit sein. Das Spielfeld wird durch die Mittellinie in zwei Hälften geteilt. Innerhalb des Spielfeldes sind der Mittelkreis, der Strafraum und der Torraum.

## **Spielposition**

Jeder Spieler spielt normalerweise auf einer bestimmten Position, was sich danach richtet, was er am besten kann. Es gibt die Stürmer, welche vorneweg preschen und versuchen die Tore zu erzielen. Dann gibt es die Mittelfeldspieler, welche je nach Neigung versuchen, ebenfalls Tore zu erzielen oder die Gegner, bei ihrem Versuch Tore zu erzielen, abzuwehren. Und ganz hinten vor dem eigenen Tor stehen dann die Verteidiger, welche natürlich versuchen, das eigene Tor vor den gegnerischen Angriffen zu schützen.

## **Standardsituation**

Als Standardsituation bezeichnet man folgende drei Spielsituationen: Eckball, Einwurf und Freistoß.

## **Strafraum**

Strafraum, auch Sechzehnmeterraum genannt, nennt man den Bereich eines Fußballfeldes, der jeweils vor dem Tor gekennzeichnet ist. In ihnen befindet sich der Elfmeterpunkt. In diesem Bereich darf der Torwart den Ball in die Hand nehmen. Sollte darin ein Foul gegen die angreifende Mannschaft geschehen, gibt es einen Elfmeter für die Mannschaft, der Spieler gefoult wurde.

## **Strafstoss (Elfmeter)**

Der Strafstoss wird an den Spieler verhängt, der im eigenen Strafraum einen Spieler der anderen Mannschaft foul (Elfmeter).

## **Stürmer**

Als Stürmer befindest du dich vorne am gegnerischen Tor. Die Aufgabe eines Stürmers ist hauptsächlich den Ball ins gegnerische Tor zu schießen.

## **SV Konz**

Der beste Fußballverein in Rheinland-Pfalz, vielleicht sogar in ganz Deutschland



## **Tackling**

Beim Tackling blockst du den Ball deines Gegenspielers ab. Du versuchst ihm dabei den Ball abzunehmen. Du musst jedoch aufpassen, dass du den anderen Spieler dabei nicht foulst.

## **Tätlichkeit**

Wenn während eines Spiels ein Spieler einem anderen Spieler extra wehtut, nennt man das eine Tätlichkeit. Besonders beliebt sind Schläge, Tritte oder Spucken. Wenn so etwas passiert, muss der Schiedsrichter eine Rote Karte zeigen.

## **Taktik**

Die Taktik heißt, wie man spielen möchte. Ob man versuchen will viele Tore zu schießen oder wenig zu bekommen. Ob man unbedingt gewinnen will oder vielleicht reicht ja auch ein Unentschieden. Meistens liegt das daran, wie gut der Gegner ist. Die Taktik bestimmt der Trainer.

## **Team**

Das englische Wort für Mannschaft.

## **Tor**

Bezeichnet zum einen das Gerüst aus Metall und einem dazwischengespannten Netz, worin möglichst viele Bälle versenkt werden sollen. Zum anderen markiert der Ausruf "Tooooooooooooor", dass ein Ball ebenjenes gefunden hat und die Fans der Mannschaft dies begeistert zum Ausdruck bringen.

## **Torabstoss**

Das ist ein Freistoss, der aus dem 5-Meter-Raum geschossen wird, nachdem die angreifende Mannschaft den Ball über die Torauslinie geschossen hat.

Wenn der Ball nicht aus dem Strafraum hinausgestoßen wird, d.h. nicht direkt ins Spiel geht, so ist der Abstoß zu wiederholen. Der anstoßende Spieler darf den Ball nicht ein zweites Mal spielen, bevor ihn nicht ein anderer Spieler berührt

oder gespielt hat.

### **Torwart**

Oft die Nummer Eins (dies steht jedenfalls auf dem Trikot) der Mannschaft und einer der wichtigsten Männer auf dem Spielfeld. Er sollte nach Möglichkeit dafür sorgen, dass kein Ball von der gegnerischen Mannschaft hinter die Torlinie (der weiße Strich zwischen den Torpfosten) gelangt. Er darf als einziger Spieler den Ball in die Hand nehmen. Jedoch auch nur im Strafraum.

### **Torschütze**

Der Spieler der während eines Spieles ein Tor erzielt, ist diesem Spiel ein Torschütze

### **Torschützenkönig (Torjäger)**

Der Spieler, der am Ende einer Saison die meisten Tore erzielt hat, wird Torschützenkönig genannt.

### **Trainer**

Der Herr, welcher während des Fußballspiels im Trainingsanzug oder gelegentlich auch im Anzug am Spielfeldrand sitzt, einen hochroten Kopf hat, aussieht, als wäre er kurz vor einem Herzanfall und oft unverständliche Flüche ruft.

### **Tunneln**

Man tunnelt einen Spieler indem man ihm den Ball durch die Beine schießt, ohne den Ball zu verlieren.



### **Umspielen**

Beim Umspielen spielst du den Ball möglichst geschickt um deinen Gegner herum.

### **Unparteiischer**

Anderes Wort für Schiedsrichter (Schiri)



## **Verlängerung**

Wenn ein Spiel unentschieden ausgeht, jedoch ein Sieger bestimmt werden muss, weil es beispielsweise ein Pokalspiel ist, gibt der Schiedsrichter eine Verlängerung. Wird in dieser Verlängerung kein Tor geschossen, gibt es Elfmeterschiessen. Das heißt, die Mannschaften spielen abwechselnd so lange auf das Tor, bis eine Mannschaft ein Tor schießt bzw. mindestens eins mehr als die andere Mannschaft.

## **Verteidiger**

Heutzutage stehen die Verteidiger in der Viererkette, welche sich aus dem rechten und linken Außenverteidiger (diese stehen, wie der Name schon sagt, rechts und links außen) und dem rechten und linken Innenverteidiger (diese stehen zwischen den Außenverteidigern in der Mitte).

## **Verwarnung**

Eine Verwarnung ist ein anderer Name für „Gelbe Karte“.

## **Viererkette**

Die Viererkette besteht aus vier Verteidigern, welche nebeneinander aufgestellt sind, um den gegnerischen Angriff auf das eigene Tor abzuwehren.

## **Vorlage**

Dabei schießt ein Spieler den Ball so, dass ein anderer Spieler dieser Mannschaft den Ball dann direkt ins Tor schießen kann.



## **Winterpause**

Wenn die Hälfte der Saison vorbei ist, wird für ein paar Monate eine Pause eingelegt. Diese findet im Winter statt. Das hat den Vorteil, dass man nicht bei schlechtem Wetter spielen muss. Außerdem haben die Vereine so die Möglichkeit über Dinge zu sprechen, die sie noch verbessern können. Oft werden in der Winterpause noch neue Spieler gekauft. Zeit für Hallenturniere.



### **Zeitspiel**

Wenn eine Mannschaft mit dem Ergebnis zufrieden ist, kommt es manchmal vor, dass sie versucht viel Zeit zu schinden, indem sie sie bei Abschlügen oder Einwürfen ganz langsam ist, oder den Ball immer nur hin und her spielt, damit die Zeit vergeht und der Schiedsrichter das Spiel endlich abpfeift.

### **Zweikampf**

Das ist ganz einfach : Zwei Spieler kämpfen um den Ballbesitz.